



Västsvenska Bangolfbundet

inbjuder till

Västsvenska Touren 2014

Touren som har allt !!!

... eller vad sägs om ...

- * Deltävlingar på alla 4 underlagen**
- * HCP-baserade klasser A / B / C**
- * Rafflande finalspel**

*Bland deltävlingarna kan nämnas:
DM på Betong i Askim.*

Spelplatser

VT 1: Gullbergsbro MOS, 20/4
VT 2: Borås Filt, 27/4
VT 3: Kungälv Filt, 4/5
VT 4: Gullbergsbro EB, 25/5
VT 5: Askim Betong, 1/6

VT6: Munken Filt, 8/6
VT 7: Trollhättan EB, 27/7
VT 8: Jönköping EB, 10/8
VT 9: Tuve- Cupen Filt, 24/8
VT 10: Askim MOS, 14/9

Slutspel

VT Final: Uddevalla Filt, 21/9
(se finalinfo på sista sidan)



Västsvenska Bangolförbundet

Tourens klasser:

Följande klasser gäller i Västsvenska Touren 2014:

Klass A: Alla med Säsongs- HCP på Filt från -2,0 till 6,9

Klass B: Alla med Säsongs- HCP på Filt från 7,0 till 11,9

Klass C: Alla med Säsongs- HCP på Filt från 12,0 och uppåt

OBSERVERA!

B- och C-
ungdom äger EJ
rätt att delta i
Västsvenska
Tourens klasser
eller VT- finalen.

OBS! Dessa klasser behöver nödvändigtvis inte användas på deltävlingarna. Varje arrangör av en deltävling i VT får själva utforma sin egen inbjudan och använda de klasser de vill. Om en arrangör väljer att använda åldersbaserade klasser, eller handicapbaserade klasser med andra gränser än ovan, kommer en separat resultatlista att göras i efterhand som sedan ligger till grund för poängfördelningen i Västsvenska Touren. Enda undantaget är Tuve- Cupen där tourklasserna måste användas.

Om en arrangör av en deltävling väljer att använda tourklasserna enligt ovan är man bunden att spela i den klass som motsvarar ens handicap. Man kan alltså inte spela i Klass A om man enligt sitt handicap hör hemma i Klass B eller C. Ej heller kan man spela i Klass B om man tillhör klass A eller C etc. Om en annan klassindelning används är man fri att välja klass inom de ramar som anges i tävlingsarrangörens inbjudan.

Spelare som ej ingår i HCP Online placeras vid varje deltävling in i lämplig klass efter spelstyrka. Detta avgörs av tävlingsledningen. Anmälan till deltävlingen sker direkt till tävlingsarrangören. När det gäller inplacering i Västsvenska Tourens klasser med avseende på poängfördelning avgörs detta av TK.

Ungdom:

A-ungdom äger rätt att delta i Västsvenska Touren. De anmäler sig och får poäng på samma sätt som alla andra deltagare.

OBS! B- och C-ungdom får EJ delta i Västsvenska Tourens klasser eller i VT- finalen. De är dock hjärtligt välkomna att delta i tourens deltävlingar men tilldelas då inga poäng.

Poängfördelning:

Resultatlistan för resp. klass, alternativt den separata resultatlista som görs i efterhand, ligger till grund för hur många tourpoäng spelaren får i varje deltävling.

Följande poäng delas ut i varje klass:

**20, 18, 16, 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4,
därefter får alla som fullföljer tävlingen 3 poäng!**

Vid lika placering så delar man på poängen, så delpoäng kan förekomma.

Prispengar:

Varje enskild tävlingsarrangör får själva bestämma nivån för prispengarna. Vi föreslår dock att tillvägagångssättet gällande startavgifter, kostnader och prispengar anges i inbjudan.

Pottavgift:

För varje anmäld spelare i en deltävling skall

20:- erläggas till finalpotten, oavsett startavgiftens storlek. Med andra ord betalas ingen pottavgift för A-ungdomar, oavsett vilken klass hon/han spelar i.

Frågor:

Besvaras av TK på e-postadressen: tk@vsbgf.nu



Västsvenska Bangolförbundet

Information om slutspelet:

Tid och plats: Uddevalla Bgks filtanläggning söndagen den 21/9 kl. 9.00.

Startavgift: **150:- per spelare.** Inbetalas på VSBGF:s plusgiro 42 77 06-7 eller bankgiro 749 - 0485.

Sista anmälningsdag: Tisdag **16/9 kl. 24.00** via HCP Online. Anmälan är bindande. Spelare utanför HCP Online anmäler sig direkt till VSBGF.

Tänk på att för påfyllnadens skull anmäla er även om ni inte ligger bland de 16 främsta.
Anmälan är bindande endast för de 16 som kommer med.

Klasser/Startordning: Klass C, Klass B, Klass A.

Slutspelsregler: **OBS!** För kvalifikation måste man spelat minst **3 deltävlingar**. När deltävlingarna är färdigspelade får man fram den slutliga poängstegen där den som tagit flest poäng hamnar överst. Om två eller fler spelare har samma poäng tittar man på vem som har flest förstaplatser, sedan flest andraplatser o.s.v. Om det ändå inte går att skilja spelarna åt delas placeringen.

16 spelare från varje klass går vidare till slutspelet. Dock måste man **anmäla sig i HCP Online** för att kunna delta.

Observera **att** påfyllnad till finalfältet görs om inte de 16 kvalificerade anmält sig till slutspelet.

Efter att anmälningarna är gjorda så görs sedan en rankinglista för varje klass med ranking 1 till antalet anmälda spelare baserad på vilken placering man haft. Vid lika placering åtskiljs man genom lottning för att få en unik ranking. Denna ranking ligger till grund för vilken grupp man hamnar i.

Grupp 1 består av de spelare som har ranking 13, 12, 5 och 4.
Grupp 2 består av de spelare som har ranking 14, 11, 6 och 3.
Grupp 3 består av de spelare som har ranking 15, 10, 7 och 2.
Grupp 4 består av de spelare som har ranking 16, 9, 8 och 1.

I de fall där fler än 16 spelare kvalificerat och anmält sig används ranking 17, 18, 19 etc. Ranking 17 placeras in i grupp 1, ranking 18 i grupp 2 o.s.v.

Omgång 1 avgörs sedan över 2 varv där de två bästa spelarna i varje grupp går vidare till semifinal. M.a.o. blir det 8 spelare i varje klass som går vidare. Skulle 2 eller flera spelare hamna på samma resultat tillämpas sudden när det gäller vidare avancemang.



Västsvenska Bangolfbundet

De 8 spelare som gått vidare från varje klass delas nu in i nya grupper med 4 spelare i varje. En ny rankinglista görs baserad på det slagantal man hade på de två första varven, en rak resultatlista helt enkelt. Sedan delas nya rankingnummer ut från 1 till 8. Grupperna består nu av de som har 7, 6, 3, 2 resp. 8, 5, 4, 1 i ranking. Om 2 eller flera spelare har samma slagantal avgör i första hand lägsta varv, i andra hand placering i poängstegen och sedan lottning vilket rankingnummer man får. Semifinalen spelas över 1 varv.

De 2 bästa från varje semifinalgrupp går vidare till finalen. Är det lika mellan 2 eller flera spelare tillämpas återigen sudden för att avgöra vem som går vidare. Startordningen i finalen lottas och sedan spelas återigen ett enkelvarv för att avgöra placeringarna 1, 2, 3, 4 i varje klass. Om 2 eller flera spelare har samma varvresultat avgör sudden, oberoende av vilken placering det gäller. De 4 främsta i varje klass erhåller pris.