

**Svenska BGF och Eskilstuna BGK inbjuder till
Svenska Cupen 2026
på Europabanen för 4-manna lag
2026-01-05--06**

SPELPLATS:	MunktellArenan, Verkstadsgatan 5, Eskilstuna
SPELUNDERLAG:	Europabanor (EB)
SPELFORM:	Dag 1: Kvalspel Dag 2: Cupspel Under kvalspelet består varje lag av minst fyra och max fem spelare. Om laget består av fem spelare stryks det högsta resultatet efter varje kvalvarv. <i>Regler Svenska Cupen bifogas.</i>
STARTTID:	08.00 båda dagarna
ANMÄLAN:	Lag anmäls senast 20 december till munktell@eskilstunabangolf.se (anmälan bekräftas). Spelarna ska anmälas i HCP Online senast den 2 januari.
EFTERANMÄLAN:	Senast 28 december till munktell@eskilstunabangolf.se mot ett tillägg om 1 500 kr. (efteranmälan bekräftas).
STARTAVGIFT:	4 000 kr. Sätts in på bg 861-5023.
TRÄNING:	Träning 3-4 januari 08.00-20.00 ingår i startavgiften. Andra tider ska träningsavgift betalas till hallägaren. Under officiell träning ska klubbdräkt bäras. Träningsgrupper lördag 3 januari-söndag 4 januari vid behov. Detta tillkännages på www.eskilstunabangolf.se/munktellarenan/svenska-cupen-2026 efter anmälningstidens utgång.

Ingen träning tävlingsdagarnas morgnar.

Ev träning måndag 5 januari efter tävlingens slut fram till 20.00.

TÄVLINGSLEDARE: Peter Brown

DOMARE: Per-Åke Berg

INFO/FRÅGOR: Officiell information finns på:
www.eskilstunabangolf.se/munktellarenan/svenska-cupen-2026

ÖVRIGT: Varje förening har rätt att ställa upp med fritt antal lag.
Tävlingen är öppen för alla licensierade spelare inklusive A-ungdom

Varmt välkomna till Eskilstuna och Svenska Cupen 2026!

Regler Svenska Cupen

*Nya regler för Svenska Cupen i Bangolf. Uppdaterade 2025-09-04 av FoRK, SBGF.
Godkända av SBGF styrelse 2025-09-08 i sin helhet*

Anmälan av spelare till Svenska Cupen **skall** göras senast tre dagar före första tävlingsdag i HCP-Online.

Nominering av spelare **skall** göras sista träningsdagen senast kl. 13:00 till arrangerande tävlingsledare.

Varje lag består av minst 4 eller max 5 spelare. Består laget av 5 spelare så stryks högsta resultatet efter varje kvalvarv. OBS!! Detta gäller endast kvaldagen.

De 4 lag som placerade sig 1-4 året innan blir automatiskt seedade till varsin grupp.

Grupp A (1:an), Grupp B (2:an), Grupp C (3:an), Grupp D (4:an). Därefter så placeras i turordning varje lag in i varsin grupp efter säsongs-Hcp, dvs. lägst säsongs-Hcp (snitt beräknat på alla anmälda spelare i laget) enl. modell nedan.

A	B	C	D
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13
17	18	19	20
24	23	22	21

Osv.

Vid deltagande med fler än ett lag från samma förening SKALL det lag som erhåller det lägsta säsongs-Hcp alltid rankas som lag 1 från den föreningen. Laget med det näst lägsta säsongs- Hcp rankas som Lag 2 osv.

Om en förening har en seedad plats sedan föregående års cup SKALL den platsen gå till föreningens Lag 1.

Endast ett lag från en förening kan bli seedade 1-4. Om en förening har två eller fler lag med placering 1-4 från föregående års cup eller om lag med seedning 1-4 inte deltagar kommer det att finnas tomma seedningsplatser. De deltagande seedade lagen fylls då på som A1 osv och därefter går de tomma seedningsplatserna till anmälda lag med lägst säsongs-HCP.

Antal varv bestäms efter antal deltagande lag men dock max 6 varv första tävlingsdagen.

Dagens sista varv måste påbörjas senast kl. 17.00. Respektive kvalgrupp skall till första tävlingsdagens slut ha spelat samma antal varv.

Utsläpp sker via rullande tripplar där man först börjar med Grupp A dvs. första spelaren i Lag 1 Lag 2 Lag 3 i första trippeln sedan första spelaren i Lag 4 Lag 5 Lag 6 i andra trippeln skulle det vara ojämnt antal lag i gruppen så fortsätter man med första spelaren i Lag 7 sedan spelare 2 i lag 1,

spelare 2 i lag 2 i tredje trippeln osv. när hela gruppen är på banan så fortsätter man med nästa grupp dvs. Grupp B.

Poäng delas ut efter varje runda baserat på sitt lagresultat i relation till dom andra lagen i samma grupp.

För varje lag man slår så får man 2 poäng

För oavgjort så får man 1 poäng

För varje lag man förlorar mot får man 0 poäng

Exempel.

Varvet	2. Varvet	3. Varvet	Totalt	
79 (10p)	C. 78 (10p)	A. 79 (10p)	A. 239 slag	26 poäng
81 (8p)	B. 80 (8p)	B. 81 (8p)	B. 242 slag	24 poäng
83 (5p)	A. 81 (6p)	E. 82 (6p)	C. 248 slag	15 poäng
83 (5p)	E. 85 (4p)	D. 83(4p)	E. 252 slag	12 poäng
85 (2p)	D. 87 (1p)	F. 84 (2p)	D. 253 slag	10 poäng
88 (0p)	F. 87 (1p)	C. 86 (0p)	F. 259 slag	3 poäng

Om 2 eller flera lag skulle hamna på samma slutpoäng så räknas lägst antal slag. Om man hamnar på samma poäng och slagantal så tillämpas sudden death med hela laget från bana 1 om det handlar om platserna till final, i annat fall lottas placeringarna.

I sudden death räknas lagets högsta resultat bort om laget innehåller 5 spelare.

De 4 bästa lagen från varje grupp går vidare till final vilket innebär att de spelar Åttondelsfinal-Kvartsfinal-Semifinal-Match om tredje pris samt Final enl. nedan

Match 1: A1-C4

Match 2: B2-D3

Match 3: C1-A4

Match 4: D2-B3

Match 5: A2-C3

Match 6: D1-B4

Match 7: B1-D4

Match 8: C2-A3

Vinnarna i 8-delsfinal 1 resp. 2 möts i kvartsfinal 1

Vinnarna i 8-delsfinal 3 resp. 4 möts i kvartsfinal 2

Vinnarna i 8-delsfinal 5 resp. 6 möts i kvartsfinal 3

Vinnarna i 8-delsfinal 7 resp. 8 möts i kvartsfinal 4

Vinnarna i kvartsfinal 1 resp. 2 möts i semifinal 1

Vinnarna i kvartsfinal 3 resp. 4 möts i semifinal 2

Osv.

Åttondelsfinal-Kvartsfinal-Semifinal-Match om tredje pris samt Final spelas slagspel på en runda, max ett byte per match, vid samma resultat tillämpas sudden death med hela laget från bana 1 (Ej reserv).

Om färre än 16 lag är anmälda till tävlingen så går endast 8 lag vidare till final enl. nedan

Match 1: A1-D2

Match 2: D1-B2

Match 3: B1-C2

Match 4: C1-A2

Vinnarna i kvartsfinal 1 resp. 2 möts i semifinal 1

Vinnarna i kvartsfinal 3 resp. 4 möts i semifinal 2

Osv.